

Гид по IT-профессиям будущего для детей

Простыми словами о том, чем занимаются разработчики игр, специалисты по ИИ, веб-разработчики, «белые хакеры» и создатели метавселенных — и с чего ребёнку начать путь к этим профессиям.



Разработчик игр



Специалист по ИИ



Белый хакер



Веб-разработчик



Создатель
метавселенных

Зачем этот гид

Ваш ребёнок будет расти и работать в мире, где технологии меняются быстрее, чем когда-либо, — а значит, у детей, которые уже сегодня делают первые шаги в программировании, будет заметная фора.

Хорошая новость: начать легко — достаточно интереса и первого проекта, например игры в Scratch. Дальше в гиде — просто о пяти IT-профессиях будущего и о том, с чего начинать обучение в Кидгаро.

Преподаватель определяет общий уровень подготовки ребёнка и, при необходимости, включает Scratch в программу. Обычно занимает не более трёх занятий.

Разработчик игр (Gamedev)

Чем занимается. Гейм-дизайнер и геймдев-программист придумывают миры, персонажей и правила игры, а затем оживляют это в коде: как двигается герой, что происходит при победе, как устроены уровни. Это смесь фантазии и инженерии — нужно и творить, и решать логические задачи.

Почему это востребовано. Игровая индустрия много лет растёт быстрее кино и музыки. Игры делают не только для консолей — это мобильные приложения, обучающие тренажёры и симуляторы для медицины и промышленности. Хороших геймдев-специалистов не хватает во всём мире.

С чего начать в Кидгаро. Начинаем со Scratch — там ребёнок визуально, с помощью блоков, собирает первую игру: платформер или гонки. Дальше переходим на Python, где уже пишутся настоящие игровые механики, а старшим ученикам показываем основы игровых движков.



Специалист по ИИ (нейросети)

Чем занимается. Специалист по искусственному интеллекту учит компьютер находить закономерности: распознавать лица на фото, понимать голосовые команды, переводить тексты, подбирать рекомендации. Он готовит данные, обучает модель и проверяет, насколько хорошо она справляется.

Почему это востребовано. ИИ уже встроен в телефоны, банки, транспорт и медицину — и продолжает проникать в новые сферы. Компаниям всё больше нужны люди, которые понимают, как устроены нейросети, и умеют применять их для решения реальных задач.

С чего начать в Кидгаро. Основа — логика и математическое мышление, которые ребёнок развивает по ходу. Дальше — Python: это главный язык машинного обучения, на нём написаны почти все инструменты для работы с нейросетями.





Белый хакер (кибербезопасность)

Чем занимается. Белый хакер ищет слабые места в сайтах, приложениях и сетях — но не для того, чтобы навредить, а чтобы защитить их раньше настоящих злоумышленников. Он думает как взломщик, а действует как защитник данных.

Почему это востребовано. Чем больше денег и личных данных переходит в интернет, тем важнее их защищать. Компании и государственные организации создают целые отделы кибербезопасности и готовы хорошо платить за специалистов, которым можно доверить защиту систем.

С чего начать в Кидгаро. Сначала — понимание того, как устроены программы и сайты: это даёт Scratch и первые проекты на Python. Дальше ребёнок знакомится с основами сетей и учится находить и закрывать простые уязвимости в учебных проектах.



Разработчик сайтов (Web)

Чем занимается. Веб-разработчик создаёт сайты и веб-приложения: то, что мы видим и с чем взаимодействуем — кнопки, формы, дизайн, — а также то, что происходит «под капотом»: как сайт хранит данные и отвечает на действия пользователя.

Почему это востребовано. Сайт или веб-приложение нужны почти любому бизнесу — от маленькой пекарни до крупного банка. Это одна из самых стабильных и понятных точек входа в IT: спрос на веб-разработчиков не падает уже много лет.

С чего начать в Кидгаро. Логику и алгоритмы ребёнок отрабатывает вместе с преподавателем, а затем переходит на Python — с ним легко понять, как работают данные и сервер. Дальше мы знакомим ученика с HTML, CSS и JavaScript — языками, на которых построен весь видимый интернет.





Создатель метавселенных

Чем занимается. Создатель метавселенных строит виртуальные пространства, где люди встречаются, играют и учатся через аватаров — в очках виртуальной реальности или просто на экране. Это 3D-миры, объекты, персонажи и правила взаимодействия между ними.

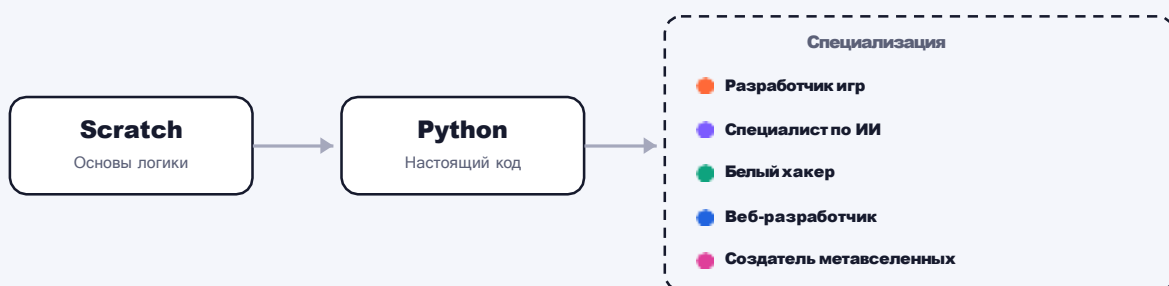
Почему это востребовано. Виртуальные и дополненные миры уже используют в играх, обучении, дизайне и на виртуальных мероприятиях. Это молодая и быстро растущая область: специалистов, которые умеют создавать такие пространства, пока немного, а спрос уже есть.

С чего начать в Кидгаро. Как и везде, стартуем с Python — он даёт базу логики и программирования. Далее ребёнку, которому интересны 3D-миры, мы показываем основы работы в игровых движках, где создаются трёхмерные объекты и сцены.



Один и тот же старт — пять разных направлений

В Кидгаро дети начинают одинаково, а разные профессии — это дальнейшая специализация, которую можно выбрать по мере интереса ребёнка.



Пусть ребёнок попробует один из этих путей — бесплатно

Лучший способ понять, понравится ли ребёнку программирование, — не читать про это, а попробовать самому. Приглашаем вас на бесплатный индивидуальный урок в Кидгаро: без давления, в удобное время, один на один с преподавателем.

- 1 Знакомство.** Преподаватель поговорит с ребёнком, узнает его интересы и текущий уровень — даже если это самый первый опыт с компьютером.
- 2 Первый мини-проект.** Ребёнок попробует собрать простую игру или программу в JavaScript или Python — и увидит результат уже на первом занятии.
- 3 Рекомендация.** Вы получите честную обратную связь и совет, с какого направления и языка лучше начать именно вашему ребёнку.

**Запишите ребёнка на
бесплатный урок в Кидгаро**

kidgaro.ru